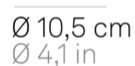
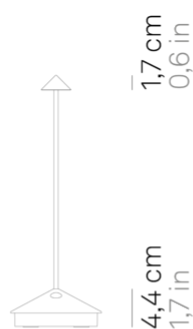
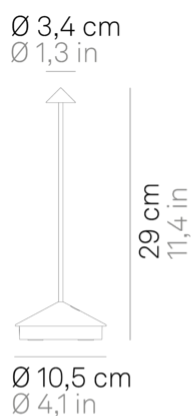


Pina _Tavolo



Pina è una lampada da tavolo a batteria, portatile e ricaricabile. Sulla base è presente un controllo "touch", che permette l'accensione e la regolazione dell'intensità luminosa. Grazie a un alto indice di protezione, la lampada è utilizzabile anche all'esterno (ad eccezione dei modelli con finitura a foglia metallica, delle quali è sconsigliato l'uso continuativo in esterni). Possiede un sistema di controllo elettronico che monitora e segnala l'autonomia residua della batteria, permettendo di ottimizzare le ricariche ed effettuarle sempre in maniera corretta. È dotata di base di ricarica a contatto; caricabatterie incluso. Pina è personalizzabile con il supporto da terra o con il vassoio in ceramica, acquistabili separatamente



LED dimmerabile IP54

LD0650

	Bianco	B3		Corten	R3
	Grigio scuro	N3		Nero	D3
	Sabbia	S3		Foglia color oro	BFO
			<small>Non adatta per uso esterno</small>		
	Foglia color argento	BFA		Foglia color rame	RFR
			<small>Non adatta per uso esterno</small>		
		Nero - Foglia color oro	DFO		



Pina _Tavolo

Specifiche illuminotecniche

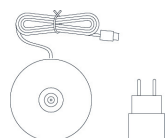
sorgente	LED
tipologia	SMD
potenza totale	2,2 W
potenza scheda LED	2,0 W
temperatura colore	2700 K
lumen lampada	185 lm
lumen LED	245 lm
fascio luminoso	100°
CRI	> 80
classe energetica sorgente luminosa	E
dimmer	TOUCH DIMMER
sensore di presenza	NO

Specifiche elettriche

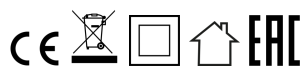
tensione di rete	100-240V
frequenza	50/60 Hz
input	100-240V
output	5 Vdc max 1A
batteria	batteria a pacchetto li-ion 1 cella mod.18650 3,7v - 2200 ma/h
autonomia	12 H.
tempo di ricarica	6/7 H.

ACCESSORI

LD0650RB



Ø 7.5 cm • IP20 • 100-240V
• 50/60 Hz



■ Nero

LD0651

Ø 10.4 cm • 97.7 cm • 100-240V
• 50/60 Hz

■ Bianco	B3
■ Grigio scuro	N3
■ Sabbia	S3

■ Corten	R3
■ Nero	D3

LD0652



Ø 24.5 cm • 3.3 cm • 100-240V
• 50/60 Hz



■ Bianco	01
■ Reagente Nero	
■ Sabbia - Azzurro	03

■ Blu Notte - Blu 02

LD0350RP



33 cm • 51 cm • 5.8 cm • 2,2 W
• IP20 • 100-240V • 50/60 Hz



■ Nero